

Titel: Sammelkiste
Version: 1.0
Date: 08. Mai 2017
Category: Kleine Helfer / Hausmods
Autor: Andy1967

Beschreibung

Die Mod fügt den Spielerhäusern des Vanilla Oblivion jeweils eine Kiste hinzu. Alle diese Kisten greifen auf ein gemeinsames Inventar zu – egal in welchem Haus ihr etwas in die Kiste legt könnt ihr von jedem Haus darauf zugreifen. (Die Kiste im Benirus Anwesen in Anvil erscheint erst wenn ihr den Fluch vom Haus genommen habt.)

Die Kisten sind vom Stil her der Einrichtung der Häuser angepasst, fallen also optisch nicht aus dem Rahmen. Ihr erkennt sie aber leicht an der Bezeichnung "Sammelkiste". Außerdem erscheint nicht das übliche Symbol wenn ihr mit der Maus darauf zeigt, sondern das "Aktivatorsymbol" (die Faust).

Installation

1. Die A67Sammelkiste.esp Datei in den \Oblivion\Data\ Pfad kopieren
2. Den Oblivion Launcher oder einen Mod Manager eurer Wahl verwenden um die .esp zu aktivieren.

Deinstallation

1. Stellt sicher, daß ihr alles aus der Sammelkiste entfernt habt was ihr noch benötigt.
2. Im Oblivion Launcher / Mod Manager die .esp deaktivieren.
3. Die A67Sammelkiste.esp unter Oblivion\Data\ löschen

Version

08. Mai 2017 = Version 1.0

Verträglichkeit mit anderen Mods

Ob die Sammelkiste mit anderen Mods kompatibel ist die die Vanilla Spielerhäuser verändern kann ich nicht beurteilen.

Mit Better Benirus Manor (BBM) sollte die Sammelkiste verträglich sein. (Im Benirus Haus steht die Kiste rechts neben dem Kamin im Erdgeschoß. Sollte sie dort nicht auftauchen sollte diese Mod nach BBM geladen werden. Das sollte hoffentlich helfen. Evtl. müsst ihr aber das Haus einmal verlassen und wieder neu betreten bevor die Kiste angezeigt wird.)

Credits

Bethesda für die Elder Scrolls Reihe.

Verwendete Programme / Tools

TES Construction Set

Weiterverwendung / Copyright

Ihr könnt diese Mod nach belieben verwenden und meinethalben auch weiterverteilen, allerdings bitte nur zusammen mit dieser Readme und unter der Bedingung, daß ihr diese Mod nicht für euer eigenes Werk ausgibt.